Bijlage 1.1 Sjabloon Acceptatietest

Naam: Amin Aouragh

Leerlingnummer: 9018744

Datum: 29-5-2024

Versie: A

# Acceptatietest

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | **Artikel INSERT** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Gebruiker vult een formulier in met de gegevens van een nieuw artikel en klikt op de knop "Toevoegen".** | | | | | |
| **Scenario** | 1. **Gebruiker opent het formulier om een nieuw artikel toe te voegen.** 2. **Gebruiker vult de vereiste gegevens in voor het nieuwe artikel.** 3. **Gebruiker klikt op de knop "Toevoegen".** 4. **Systeem verwerkt het ingediende formulier en voert de INSERT-operatie uit in de database voor artikelen.** 5. **Systeem geeft een succesbericht weer als het artikel succesvol is toegevoegd.** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Dat het artikel succesvol word toegevoegd aan de database en dat je een melding krijgt dat het is toegevoegd | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | De gebruiker krijgt een formulier te zien die zij /hij kan toevoegen en daarna word de persoon naar de tabel gestuurd waar het is toegevoegd | | | | | |
| **Aanpassingen** |  | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 1 | **Prioriteit[[1]](#endnote-1)** | 2 | **Door** | **Amin** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Gebruiker vult een formulier in met ontbrekende gegevens voor het toevoegen van een nieuw artikel en klikt op de knop "Toevoegen".** | | | | | |
| **Scenario** | 1. **Gebruiker opent het formulier om een nieuw artikel toe te voegen.** 2. **Gebruiker vult slechts enkele van de vereiste gegevens in voor de nieuwe klant.** 3. **Gebruiker klikt op de knop "Toevoegen".** 4. **Systeem controleert de ingediende gegevens en detecteert ontbrekende of ongeldige gegevens.** 5. **Systeem geeft een foutmelding weer en vraagt om ontbrekende gegevens.** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Dat de gebruiker het formulier te zien krijgt om een artikel toe te voegen, en dat de gebruiker alle benodigde gegevens kan invullen. Ook dat het systeem controleert of de gegevens kloppen met een error als het niet klopt. | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | De gebruiker krijgt het formulier te zien voor het toevoegen van een artikel en kan alle informatie van het artikel vinden. Het systeem controleert dat de gegevens kloppen. | | | | | |
| **Aanpassingen** |  | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 30 min | **Prioriteit\*** | 2 | **Door** | **Amin** |

# Acceptatietest

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | **Verkooporder SELECT** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Gebruiker ziet een overzicht van verkooporder.** | | | | | |
| **Scenario** | 1. **Gebruiker klikt op verkooporder en ziet een overzicht met alle namen van artikelen, klanten en datums.** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Ik verwacht dat het verkooporder word laten zien met alle informatie, zoals naam, artikel en datums. | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | Het resultaat is dat er een overzicht word laten zien met alle informatie van de klant en artikelen. | | | | | |
| **Aanpassingen** | Geen | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 30 minuut | **Prioriteit[[2]](#endnote-2)** | 2 | **Door** | **Amin** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Gebruiker klikt op de verkooporder link en krijgt een overzicht te zien van de artikelen en klanten** | | | | | |
| **Scenario** | 1. **Gebruiker klikt op de link en krijgt een overzicht te zien** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | De gebruiker die op verkooporder klikt ziet een overzicht van verkooporder. | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | De gebruiker krijgt een overzicht van verkooporders te zien met de namen van de klant en de artikelen met de voorraad. | | | | | |
| **Aanpassingen** |  | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 1 uur | **Prioriteit\*** | 2 | **Door** | **Amin** |

1. Gebruik voor de prioriteit de volgende codering:  
   1 = Laag  
   2 = Middel  
   3 = Hoog [↑](#endnote-ref-1)
2. Gebruik voor de prioriteit de volgende codering:  
   1 = Laag  
   2 = Middel  
   3 = Hoog [↑](#endnote-ref-2)